



Zosilňovač signálu WLED

Návod na použitie

GL-BS-001WL

Prehľad produktu

1. Zosilňovač WLED je určený na korekciu signálov digitálnych svetelných pásov, čím rieši rôzne problémy, ktoré vznikajú v dôsledku príliš dlhého zapojenia svetelných pásov, ako je automatické blikanie a zmena farby.
2. Pripojením zosilňovača WLED medzi ovládač WLED a svetelný pásik je možné tieto abnormálne javy účinne eliminovať.
3. Hlavnou funkciou zosilňovača WLED je korekcia skreslenia signálu spôsobeného prenosom na veľkú vzdialenosť, čím sa zabezpečí stabilný a presný signál prijímaný svetelným pásom a obnovia sa normálne efekty osvetlenia.

Parametre produktu

Model produktu: GL-BS-001WL

Vstupné napätie: 5-12-24-36-48

V Celkový výstupný prúd: 20 A max.

Materiál: Ohnivzdorný PC

Prevádzková teplota: -20~45°C Veľkosť: 115x35x24mm

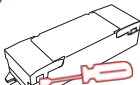
6-7 mm 1-4 mm² (17-11 AWG)

Viacžilové vodiče sú lepšie ako jednožilové pre vysoké prúdy.



Pokyny pre zapojenie

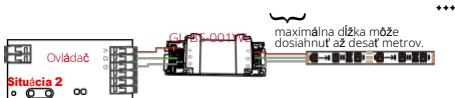
1. Pomocou plochého skrutkovača otvorte kryt na oboch stranách zosilňovača signálu.
2. Zosilňovač WLED pripojte medzi ovládač WLED a svetelný pás.



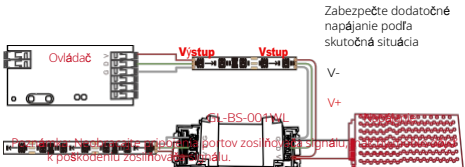
Situácia 1

Vstup

Výstup



Situácia 2



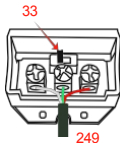
Zabezpečte dodatočné napájanie podľa skutočnú situáciu

V-

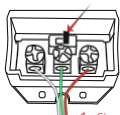
V+

Poznámka: Neobchádzajte pripojenie portov zosilňovača signálu, inak dôjde k poškodeniu zosilňovača signálu.

Popis výstupného odporu



Ak sú V+, DATA a GND svetelného pásu zabalené v jednom kábli, vyberte na kalibráciu signálu odpor 33 Ω .



Ak sú V+, DATA a GND svetelného pásu oddelené vodiče, vyberte odpor 249 Ω na kalibráciu signálu.



1. Signálny zesilňovač nenechajte napätie, napájanie je potrebné vybrať na základe požiadaviek LED pásika na napätie a prúd.
2. Pred zapnutím napájania sa uistite, že je všetko zapojenie správne a bezpečné. Neobsluhujte, keď je napájanie zapnuté.
3. Použite vodiče s dobrou vodivosťou a zabezpečte bezpečné pripojenie, aby sa predišlo nadmernému prúdu, ktorý spôsobuje vysokú teplotu.

Attention

GL-BS-I-001WL